**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

| Empresa / Organización | Duoc UC |
| --- | --- |
| Proyecto | Rutafit |

**Información de la reunión:**

| Lugar | Discord |
| --- | --- |
| Fecha | 25/09/2025 |
| Número de iteración / sprint | Primero |
| Personas convocadas a la reunión | Erwin González  Cindy Beyer  Barbara Riffo |
| Personas que asistieron a la reunión | Erwin González  Cindy Beyer  Barbara Riffo |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| * Se logró completar la mayor parte de las historias de usuario planificadas para el Sprint 1, cumpliendo con los objetivos de autenticación, registro y visualización del perfil, crear evento y perfil de usuario (nombre, tipo de deporte , nivel de experiencia) * El equipo mantuvo buena comunicación y coordinación mediante GitHub, lo que permitió un control claro de versiones y tareas. * La planificación del sprint estuvo bien definida desde el inicio, lo que ayudó a mantener el orden y priorizar las tareas más importantes. | * Se presentaron problemas de compatibilidad entre versiones de React Native y algunas dependencias, lo que provocó retrasos en la configuración del entorno. * Hubo demoras en la realización de ceremonias de Scrum (sprint review y retrospectiva) debido a la disponibilidad limitada del equipo. * Tuvimos dificultades iniciales para adaptarnos a nuevas herramientas como Expo Router y Firebase Auth, MongoDB , Vercel . * El tiempo de documentación se concentró al final del sprint, en lugar de distribuirlo durante el desarrollo, generando acumulación de trabajo administrativo. * Se produjeron errores por no haber comprendido completamente la estructura esperada de los entregables, lo que llevó a ajustes de último momento para cumplir con el formato solicitado. | * Agendar con anticipación las ceremonias Scrum para asegurar la participación de todo el equipo y mantener la frecuencia de las reuniones. * Implementar un protocolo de pruebas funcionales para validar las pantallas clave (registro, login, perfil, eventos) antes del cierre del sprint. * Estandarizar el entorno de desarrollo (versiones de Expo, Node.js y dependencias) mediante un archivo de configuración común o guía interna. * Implementar control de errores en el backend (manejo de excepciones y mensajes claros) para facilitar el debugging y las pruebas. |